



Kniuwelino®

MODE D'EMPLOI

STATION MÉTÉO



1

Écris "Bonjour" sur la matrice

écris le texte sur la matrice “Bonjour” en continu

Kniuwelino boucle continue:

2

Au lieu de "Bonjour", connecte-toi à un topic météo et écris la météo sur la matrice.

relie la variable météo au topic public météo à Luxembourg

météo

Kniuwelino repeat forever
write a text on the matrix Hello repeating

3

Au lieu d'écrire "météo"...

écris le texte sur la matrice Meteo en continu

...affiche des flèches : si la météo est "neige", alors affiche une flèche qui pointe en haut à gauche.

si
alors
météo : neige
est =

affiche l'icône sur la matrice

verbinet Variable Wetter an öffentliche Topic Wetter in Luxembourg
Kniuwelino wiederhole dasserholt

4

Fais la même chose pour toutes les autres conditions météo en tournant à chaque fois la flèche pour pointer la bonne image.

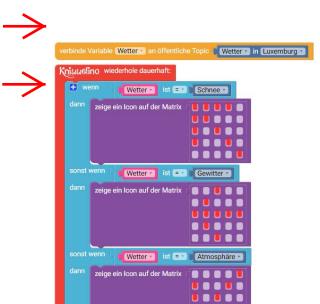
A Scratch script enclosed in a red border. It consists of seven parallel loops, each starting with a `météo :` hat block. The options are: clair, nuages, brouillard, brume, pluie, bruine, and orage. Each loop is followed by a `7x` control block, which contains a `si alors` control block. Inside the `si alors` block is a `est =` control block. Finally, there is a `7x météo` control block. To the right of the loops is a purple rectangle containing the text "affiche l'icône sur la matrice" and a 7x7 grid matrix.



5

Connecte-toi à un topic température et, si j'appuie bouton A,
écris la température sur la matrice.

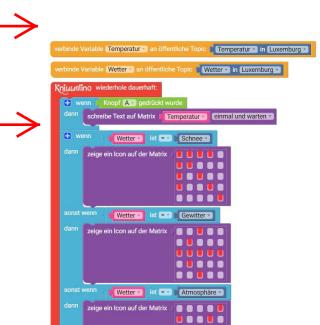
A Scratch script enclosed in a red border. It starts with a `relie la variable température au topic public` control block. This is followed by a `si bouton A a été cliqué` control block, which contains a `température à Luxembourg` control block. Finally, there is a `écris le texte sur la matrice` control block with the text "Hello Kniwwelino" and a `une fois et attendre` control block.



6

Connecte-toi à un topic vitesse du vent et, si j'appuie bouton B,
écris la vitesse sur la matrice.

A Scratch script enclosed in a red border. It starts with a `relie la variable vent au topic public` control block. This is followed by a `si bouton B a été cliqué` control block, which contains a `vitesse du vent à Luxembourg` control block. Finally, there is a `écris le texte sur la matrice` control block with the text "Hello Kniwwelino" and a `une fois et attendre` control block.





Kniuwelino®

ANLEITUNG

WETTERSTATION



1

Schreibe "Hallo" auf die Matrix.

schreibe Text auf Matrix `“Hallo”` wiederholend

Kniuwelino wiederhole dauerhaft:

2

Anstelle von "Hallo", verbinde dich mit einem Wetter Topic und schreibe das Wetter auf die Matrix

verbinde Variable Wetter an öffentliche Topic Wetter in Luxemburg
Wetter

Kniuwelino repeat forever:
write a text on the matrix `“Hello”` repeating

3

Anstatt das Wetter zu schreiben...

schreibe Text auf Matrix Wetter wiederholend

... zeige Pfeile: wenn das Wetter "Schnee" ist,
dann zeige einen Pfeil nach oben links.

wenn
dann

Wetter: Schnee

ist =

zeige ein Icon auf der Matrix

verbinde Variable Wetter an öffentliche Topic Wetter in Luxemburg
Kniuwelino wiederhole dauerhaft:

4

Drehe den Pfeil für jedes Wetter in die richtige Richtung.

The script consists of three parallel loops, each 7 times. Each loop contains a 'wenn' (if) block with a condition 'Wetter' followed by a dropdown menu. The dropdowns show the following options:

- Loop 1: Klar, Bewölkt, Nebel, Dunst
- Loop 2: Regen, Niesel, Gewitter
- Loop 3: ist = (with a dropdown for Wetter)

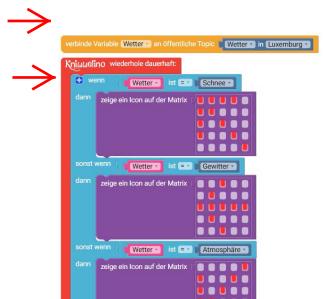
Each 'wenn' block is followed by a 'dann' (then) block containing a 'zeige ein Icon auf der Matrix' (show icon on matrix) block. This block has a 4x8 grid of squares. Red arrows point from the 'ist =' dropdowns to the corresponding columns in the matrix grid.



5

Verbinde dich mit einem Temperatur Topic und schreibe den Wert einmal auf die Matrix wenn ich Knopf A drücke.

The script consists of a single 'wenn' (if) block with a condition 'Knopf A gedrückt wurde' (button A pressed). The 'dann' (then) block contains a 'verbinde Variable Temperatur an öffentliche Topic' (connect variable Temperatur to public topic) block and a 'schreibe Text auf Matrix' (write text to matrix) block. The matrix block has the text 'Hello Kniwwelino' and the option 'einmal und warten' (once and wait).



6

Verbinde dich mit einem Windgeschwindigkeits Topic und schreibe den Wert einmal auf die Matrix wenn ich Knopf B drücke.

The script consists of a single 'wenn' (if) block with a condition 'Knopf B gedrückt wurde' (button B pressed). The 'dann' (then) block contains a 'verbinde Variable Wind an öffentliche Topic' (connect variable Wind to public topic) block and a 'schreibe Text auf Matrix' (write text to matrix) block. The matrix block has the text 'Hello Kniwwelino' and the option 'einmal und warten' (once and wait).

